

**МЧС РОССИИ**

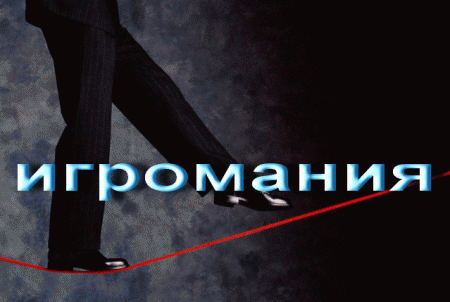
**АКАДЕМИЯ ГОСУДАРСТВЕННОЙ ПРОТИВОПОЖАРНОЙ СЛУЖБЫ**

**МИНИСТЕРСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ПО ДЕЛАМ ГРАЖДАНСКОЙ ОБОРОНЫ, ЧРЕЗВЫЧАЙНЫМ СИТУАЦИЯМ И ЛИКВИДАЦИИ ПОСЛЕДСТВИЙ СТИХИЙНЫХ БЕДСТВИЙ**

**ПАМЯТКА**

**(**ДЛЯ ОФИЦЕРОВ ВОСПИТАТЕЛЬНЫХ СТРУКТУР)

[](http://www.google.ru/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwjCr4DBvr7RAhVEVywKHbVkCG0QjRwIBw&url=http://www.saphris.ru/tag/igromaniya/&bvm=bv.144224172,d.bGs&psig=AFQjCNFlMVklTE8f_QXgknj75gCbqmc7AA&ust=1484375056131527)

**ОТДЕЛ ПСИХОЛОГИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

***Что такое лудомания   
и чем она опасна***

***Игровая зависимость***

***(второе название – лудомания)***

постоянная патологическая потребность в автоматах, компьютерных либо азартных играх.

***Почему «затягивают» азартные игры?***

[](http://www.google.ru/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwjz9s6Dvr7RAhVKAZoKHRmIBpQQjRwIBw&url=http://rc-raduga.by/zavisimym/igromanam/&bvm=bv.144224172,d.bGs&psig=AFQjCNHQ00i5uLyR_W-Ef42y7_izuiiayg&ust=1484374940263830)

* сильный эмоциональный всплеск, связанный с сильнейшим выбросом в кровь адреналина;
* Желание добыть «легкие деньги»
* Личные неудачи в работе или отношениях;
* Игра «за компанию».

***ПОСТЕПЕННАЯ ПОТЕРЯ КОНТРОЛЯ НАД СОБОЙ***

***Как распознать игромана***

Прямые признаки игромании:

* Отрешенность, отсутствие целей, разговоры только на игровую тематику;
* Потеря аппетита, игнорирование домашних обязанностей;
* Небрежный внешний вид у человека, всегда следившего за собой;
* Постоянные поиски денег, частые займы, попытки вынести ценности из дома;
* Беспричинное беспокойство, раздражительность, невнимательность;
* Бессонница.

***Этапы развития игромании***

***Стадия 1***

Человек увлекается определенной игрой, особенно при наличии соперника или компаньона.

***Основная опасность:***

На первых порах в любой игре часто везет (так устроена программа для намеренного затягивания «клиентов»).

[](http://forexaw.com/static/pictures/000/023/000023709_-_vyigratj_denjgi_1.jpg)

***Стадия 2***

Характеризуется денежными потерями; увеличением времени игры;

отказом от встреч с друзьями;

недовольством при намеках о зависимости.

***Основная опасность:***

Возникновение первых денежных долгов

[](http://www.google.ru/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwjizfaC577RAhUEDZoKHcDbD1wQjRwIBw&url=http://casino.jofo.ru/341712.html&psig=AFQjCNGF0HorTIXeNGcmwzDKI7Xk2kPgGg&ust=1484385311108060)

***Стадия 3***

Игра становится личной вселенной со своими правилами и суевериями.

***Основная опасность:***

Самостоятельно больной уже не в состоянии отказаться от патологического пристрастия к азартным играм.

**ТРЕБУЕТСЯ ЛЕЧЕНИЕ В СПЕЦИАЛИЗИРОВАННОЙ КЛИНИКЕ!**

***Последствия игры***

***Снижение роста в жизненных сферах:***

* Человеку ничего не интересно;
* Достижение целей и их реализация уходит на второй план;
* Снижается интерес к поддержанию общения с другими людьми;
* Теряет смысл присутствие в жизни родных и близких.

***Воздействие на физическое и эмоциональное здоровье:***

* Проблемы со зрением, позвоночником;
* Осложнения пищеварительной системы (следствие недоедания и употребление фаст фуда);
* Бледная кожа, синяки под глазами, постоянная усталость;
* Нервозность, переживания, неадекватные реакции

***Тип игрока***

***(характерные черты)***

* С трудом прогнозирует развитие ситуации;
* Живет сегодняшним днем;
* Очень быстро принимает решения;
* Эмоционально неустойчив;
* Склонен к импульсивным поступкам;
* Испытывает трудности в межличностных контактах;
* Часто нарушает трудовую дисциплину;
* Фиксирован на своих финансовых возможностях;
* Часто агрессивен;
* Склонен к риску;
* Склонен к потере контроля над собственным поведением;
* Стремиться самоутвердиться как мужчина;
* Свойственно злоупотребление алкоголем или другими психоактивными веществами.

***Почему игрок не может перестать играть?***

Соблазн близости к выигрышу:

«Почти победил!»

+

Процесс игры как расслабление, снятие эмоционального напряжения, отвлечение от неприятных проблем

=

ЗАВИСИМОСТЬ